Crea un proyecto de NetBeans llamado *Cafetera* que tenga las siguientes clases: Cafetera.java, CafeteraConstuctoresTest.java y CafeteraMetodosTest.java

# Parte 1

Cafetera.java tendrá los atributos: *capacidadMaxima, cantidadActual.* También tendrá los siguientes métodos:

* Constructores:
  + Un constructor predeterminado que fije la cantidad máxima en 1000 y la actual en 0.
  + Constructor que recibe la cantidad máxima por parámetro e inicializa la cantidad actual a la cantidad máxima.
  + Constructor que recibe ambas capacidades por parámetro. Si la cantidad actual es mayor que la máxima, la ajustará al máximo.
* *Getters y setters*.
* llenarCafetera() llena la cafetera al máximo.
* servirTaza(int capacidad) debe simular el acto de servir una taza. En el caso de que quede menos café del pedido se servirá todo lo que quede.
* vaciarCafetera() pone la cafetera a cero
* agregarCafe(int cantidad) añade la cantidad indicada.

# Parte 2

Utiliza Junit y NetBeans para crear una clase de pruebas realizando las siguientes pruebas.

* Prueba de constructores: se debe crear un método de prueba para cada constructor. En el método se debe inicializar un objeto Cafetera y utilizar los métodos get() y el assertEquals() para comprobar que los valores son correctos.
* Probar el resto de los métodos generando al menos dos casos de prueba para cada uno. Para el método servirTaza() generar el diagrama de flujo y encontrar todos los caminos independientes y un caso de prueba para cada camino considerando los valores límite.